TON GADGET

MONTGOLFIERE A REACTION!



Un chat, un chien, un hamster COMMENT CHOISIR UN ANIMAL FAMILIER?

4-LIO

une interview inédite enroman-photo

M 2806 - 633 - 6,50 F

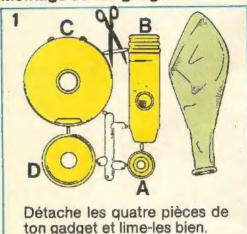


Ton gadget

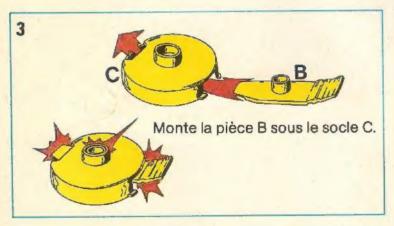
Le ballon-Montgolfière

La grande aventure des ballons continue.
Mais, stupeur, le plus léger que l'air a pris
du poids en entrant dans Pif-Gadget. Sans
air chaud, sans hélium, le ballon-montgolfière se joue des lois de la pesanteur. Car
voici le premier aérostat à réaction.

Montage de ton gadget.











Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.

























Fait froid là-haut?

Quel est l'homme qui a atteint le plus haut sommet du monde?

Damien Cabrillon - 11 ans, Maurupt-le-Montois

La conquête des grands «8 000 m» de l'Himalaya n'a débuté qu'en 1950, avec la victoire de M. Herzog sur l'Annapurna, au Népal.

Mais les premiers à avoir posé le pied sur le plus haut sommet du monde, l'Everest, sont le Néo-Zélandais Hillary et le sherpa Tensing. Cela se passait en 1953. Depuis, une vingtaine d'expéditions de toutes nationalités ont effectué cette ascension.

Y'a un truc...

J'ai collé des autocollants sur mon placard et je n'arrive pas à les enlever... Sophie Muzardy, 10 ans, Saint-Benoît

As-tu essayé d'enlever ces autocollants récalcitrants avec de l'eau très chaude? Oui? Bon, alors j'ai un autre truc.

Badigeonne abondamment de vinaigre blanc (pas l'autre, ça fait des taches) les autocollants.

Laisse sécher et recommence jusqu'au moment où ils se décollent. Gratte ensuite doucement à l'aide d'un couteau en prenant soin de ne pas abîmer la peinture de ton meuble. Pourquoi tous les pays ne parlent pas la même langue. Si tout le monde utilisait la même langue, on s'entendrait mieux et on n'aurait plus besoin d'apprendre les langues étrangères...

Babel

André Laurent, Grenoble

Il y a 40 000 ans, Cro-Magnon possédait un organe vocal efficace. C'est à cette époque qu'ont commencé à apparaître les différentes langues aux quatre coins du monde. Puis les hommes ont voyagé, les langues se sont déformées, en sont devenues d'autres; elles se sont heurtées entre elles... ce qui fait qu'aujourd'hui on compte 5 000 langues et dialectes; cela ne nous empêche pas de nous comprendre... quand on le veut bien!

Fantasfiction

Quelle réussite, ton journal! Mais le fantastique et la science-fiction ne sont pas souvent sur les pages.



Les Robinsons sont extraordinaires, mais ne pourrais-tu pas mettre en B.D. le dessin animé de sciencefiction « Capitaine Flam »? D'ailleurs, j'aimerais bien connaître l'avis des pifophiles au sujet de ce héros. Stéphanie Maulay, Ardon

Si tu peux attendre encore quelques semaines, tu verras arriver cette histoire fantastique tant désirée. Guant à Capitaine Flam, je te proposerai très bientôt une super enquête sur ce personnage. Un numéro que les amateurs du genre ne manqueront pas!

«Je la cause pas...»

Voilà mon problème Pif: A l'école, tout le monde a une copine ou un copain avec qui partager ses joies et ses peines... sauf moi! Je suis toujours toute seule. Pourtant, je suis comme les autres, non? Je t'écris car il n'y a que toi pour me comprendre.

Sabine Poulain, Boé



Je te remercie Sabine pour la confiance que tu places en moi, je te comprends. La solitude, surtout lorsqu'elle n'est pas désirée, est parfois difficile à supporter. Quels conseils te donner? Essaie de vaincre ta timidité et va vers les autres. Il y a bien une fille ou un garcon que tu trouves sympa? Parle-lui franchement, offre-lui un chewing-gum ou un bonbon... invite-la (le) chez toi... demande-lui de jouer avec toi... bref, fais les premiers pas. Ta lettre prouve que tu es sentimentale, alors n'hésite pas à affirmer ta personnalité. Si tu donnes, tu recevras en échange. Je suis déjà ton ami et tu vas en avoir d'autres parmi les pifophiles. Alors, promis? on s'impose?!





Ouille!

Pif, quand je cours, j'ai toujours un point de côté. Qu'est-ce que ça veut dire? Qu'est-ce que je peux faire pour ne plus en avoir?

Violette Maille Thiers

Ce point de côté qui revient sans cesse est le signe d'un manque d'entraînement. Lorsque tu cours, tes muscles réclament davantage d'oxygène. Comme l'oxygène est transporté par le sang, la circulation sanguine s'accélère. Or, il arrive un moment où le cœur, ce muscle mal entraîné, n'arrive plus à pomper assez vite. Que se passe-t-il alors? Le sang s'accumule au niveau de la rate et appuie sur celle-ci : c'est le point de côté. D'où

l'expression : courir comme un dératé. Ce qu'il faut faire? Tout bonnement pratiquer un sport pour entraîner ton cœur, le développer, et lui permettre de soutenir l'effort.

Handicapés?

Quand je suis allé en colonie, il y avait un handicapé mental. Il était rigolo. On jouait ensemble, je lisais ses lettres parce qu'il ne savait ni lire ni écrire... Benoît Horckmans,

10 ans - Varvin

Merci Benoît pour ton témoignage émouvant qui montre bien que ceux que l'on dit handicapés, s'ils n'ont pas les mêmes possibilités que les gens que l'on dit « normaux », peuvent être aussi « rigolos ». Je suis sûr que ta lettre suscitera d'autres témoignages des pifophiles de la France entière. J'attends leurs let-

Pousselet-Blanc te répond... Le docteur



A quoi servent les mousta-

Marie-Jo Delattre,

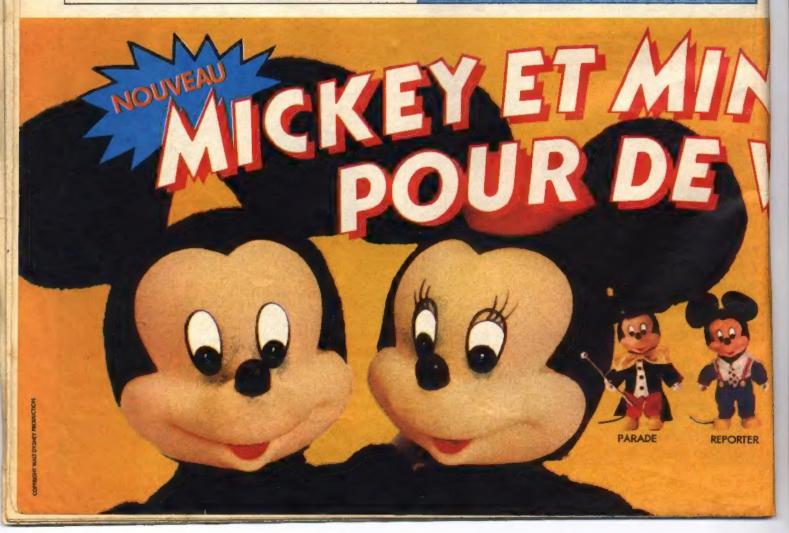
On appelle les moustaches du chat des vibrisses. Ce sont des organes sensitifs qui lui servent à palper ce nui l'entoure.

Elles agissent un peu comme un balancier qui tâte les objets environnants. Le chat peut passer à proximité de ces objets sans les renverser. Ces vibrisses sont de longs poils durs qui se situent de chaque côté des joues et sous le menton.

Les dents de mon lapin nain poussent trop. Il ne peut plus manger. Que peut-on faire?

Geneviève Stavel, Clermont-Ferrand

Les dents du lapin ont cette particularité de pousser sans arrêt. Il doit donc ronger sans cesse pour les user Mais il peut arriver, pour une raison quelconque, que les dents ne frottent plus l'une sur l'autre. On voit alors les incisives pousser démesurément. Si ton lapin ne peut plus fer-mer la gueule, il faut que le vétérinaire lui coupe les dents devenues trop longues.



Primitif

Moi en être zinzin de toi, Tu me rendras fou de joie, Je voudrais voir Léonard, Je adorer chat, Car être drôle à l'infini.

Moi execrer grincheux, Tu les virer de ton journal, Moi désirer vivement, Tu parler de Gotainer.

Yves Haviette - 12 ans -, Braine-le-Comte (Belgique).

J'ai retrouvé la trace du premier enregistrement de Richard. C'était un jour de mars 1948... sur le registre des naissances! La maternelle, la pension, la fac de Droit, le conduisent à se

Réponses à tout Pif-gadget 126, rue Lafayette 75461 Paris. Cedex 10 BP:90

faire une place honorable dans la publicité. C'est là que ça devient intéressant. A force d'entendre et de côtoyer les musiciens qui



mettent ses réclames en musique, il finit par montrer ses chansons, c'est ainsi que naît l'association Gotainer-Angel et le pre-mier 30 cm, en 1977. Ça marche gentiment. En 1979, Richard récidive et s'attire de solides amitiés

dans le monde du showbusiness. C'est d'abord Coluche qui, d'un coup de salopette magique, le propulse sur la scène du « Café de la gare ». Et puis, alors que « PRIMITIF » marche très fort, un autre « superparrain », Eddy Mitchell, offre à Gotainer la chance de faire ses débuts à l'Olympia (grand pas qu'il franchit avec talent et enthousiasme). Bref! Richard Gotainer ...? une affaire à suivre de très près!

Vite, vite!

Je voudrais connaître le record du monde de course à pied.

David Ray.

En 1963, un Américain, Robert Lee Yayes a couru 68,58 m en 7 secondes 10 centièmes, ce qui corres-pond à une vitesse de 44,88 km/h. Effarant, non?

PUBLICATIONS PIF GADGET

126, rue La Fayette 75481 PARIS CEDEX 10 - Tél 246.92.25

Directeur de la publication : Jean-Claude Le Meur

Rédacteur en Chef: Robert Andréucci.

Secrétaire général de la

rédaction : Alam Le Bihan.

Rédaction :

André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rúbrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veille

Sécrétariat de Rédaction : Claude Bardavid, Gilbert Favrie

Maquette: Jean-Pierre Labesse (chel de sludio). Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Affaires commerciales : Romuald de Jomaron

Promotion et relations extérieures : Gérard Lanternier.

Publicité: Régie 9, au journal

Directeur: Jean-Pierre Soupa

Chef de publicité: Suzel Messerschmitt.







NOUVELLE COLLECTION

BIMESTRIEL 1707



9 F CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX









Une histoire tirée par les cheveux





















SCENARIO M MOTTI

D'APRES CARNAL.

DESSINS : RECREO.







































































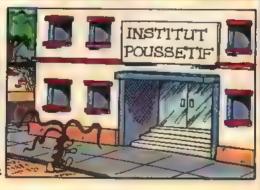


















































BULLETIN D'ABONNEMENT A PIF GADGET

NOM. ______ PRENOM ______
ADRESSE ______ VILLE ______
Je suis un garçon D _____ une fille D ______ né[e] en 19...

FRANCE EXCLUSIVEMENT:

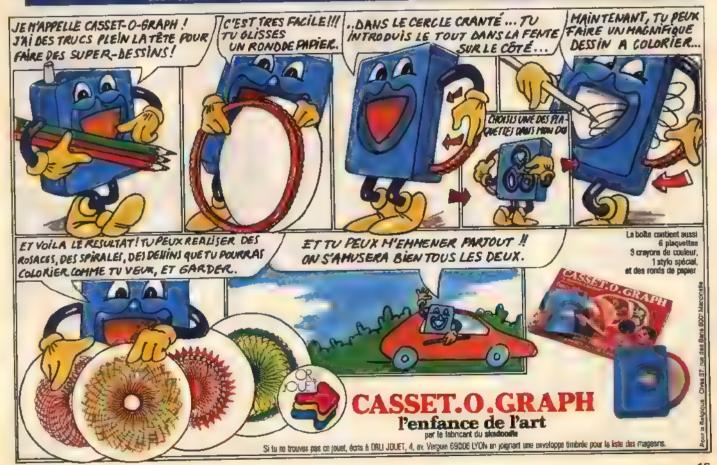
1 an (52 numéros) 273 F
6 mois (26 numéros) 143 F

☐ 6 mois (26 numéros) 143 F ☐ 3 mois (13 numéros) 78 F

☐ I an (52 numéros) - 365 % ☐ 6 mots (26 numéros) - 199 F J'établis mon règlement par chèque postal : chèque bancaire () à l'ordre de BRED/VAILLANT.

J'adresse ce bon et le règlement à SERF Gestion Abonnement PIF GADGET BOITE POSTALE 25 93101 MONTREUIL CEDEX









































Clairefontaine raconte...







RESULTATS DU JEU « ICI ON GAGNE »

«LA JOURNÉE DU PAPOOSE»



Pour gagner, il fallait remettre dans le bon ordre les mages représentant la journée d'un papoose. La bonne réponse était D.C.E.B.A.F. Puis, il fallait don-ner le classement de préférences le plus proche de la liste type établie d'après toutes vos réponses, c'est-à-dire : E.D.F.B.A.C. Les 50 gagnants de ce concours recevront un jeu Paint & Scene ou un disque.

Petrick ACHDJIAN - Nogent-sur-Marne; Sandrine BACQULON Besançon; Jean-Christophe BALANDRAS - Pommiers, Céline BARBEDITTE - Elancourt; Franck BEAUCAMPS - Allouagne, Marrelle BECKER - Langres, Grégory BENIGOUD - Versailles; Ché BENSMAÎNE - Colombes, Anne BLANCHETON - Chindneux, Pierre CHAMBRES - Peyremorade; Stéphanie CHAMPAGNAC - Lyon, Sandrine CHOLLET Mehon-sur-Yevre, Alain CRIPPA Metz Martial DORARD - Voves; Stéphanie DOYEN - Camart; Jean-Pascal DUCELLIER - Doullens; Christelle DUCHESNE - Le Cateau; Vincent DUQUENNE - Rosep, Christian FAVARD - Alès; Fabrice FAYET - Chabreloche; Vincent FERRERO - Cap; Patrice FORT - Vendôme; Karin GALLO - Nice, Louis GARCIA - Anneyron, Serge GAZZANO - Cannes-le-Bocca, Sophie GÉZAULT - Venette, Laurence GJENGUAUT - Rézé, Agnès GUILLARD - Guebwiller; David HADDAD - Paris 17; Gérard HEBTÍNG - Haguenau; Christel HERELLE - Pont Audemer, Catherine HOCQUARD - Saint Maur; Kamel LERCIR - Mulhouse; François LE TESSIER - Lanvollon, Béatrice MARTIN - Neuilly-sur-Marne, Philippe MEYER - Marseille; Isabelle RANNOU - Saint-Brisuc, Laurent REINHALTER - Creutzwald; Véronique RÉMY - Firminy; Christine RIBAILLY - Liencourt, Enc RION Saint-Germain-du-Bois; Fabrice ROUDOT - Vierzon; Frédéric ROYAUD - Thorine-les-Bernoux; Didier SAFONT - Saint-Denis-Ges-Fontaines; Stéphane SEBBAN - Drancy, Philippe SÉRIEYS - Aurillac; Laurent TESSIER - Neuilly-aur-Marne; Alain TIRABI - Viercemp; Annie WATTREMEZ - Watrelos, Emmanuel WENTZLOW Yutz.

Playmobil emplore le temps

RECONSTRUCTION D'UNE VILLE

Autrefois, les villes étaient comme les hommes. Elles naissaient, grandissaient, et mouraient. Des explorateurs ont retrouvé des villes très anciennes détruites par des catastrophes naturelles : éruptions volcaniques, raz-de-marée, tremblements de terre. Mais aujourd'hui les villes ne meurent plus.













Fais comme nous mêle tes Véhicules Playmobil aux personnages de la Vieille Ville Playmobil Tu vivras ainsi de merveilleuses aventures

SYMO et compagnie

























CETTE SEMAINE, LE CM2 DE HELEN MÉLAMÈDE, DE L'ECOLE GEORGES LAPIERRE A-











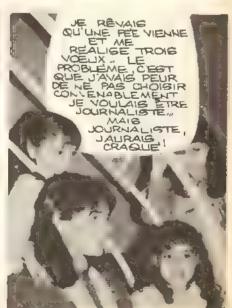
















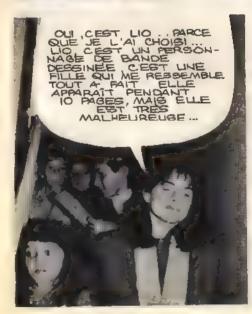
















Potion magique





SI APRÈS 128 ESSAIS, MONTSURER. ENGRAIS NE PONNE PAS DE RÉGUL TAT, JE LAISSE TOUT TOMBER, J'INVENTE LE TRAM ET JE ME FAIS WATTMAN!

































































































COMMENT CHOISIR UN ANIMAL FAMILIER?

Un animal, ce n'est pas un jouet que l'on peut jeter ou mettre au rancart lorsque l'envie est passée.

Alors, avant d'en adopter un, mieux vaut réfléchir. Pour t'aider dans ton choix, j'ai demandé quelques conseils au docteur Rousselet-Blanc. Et j'ai voulu savoir pourquoi les vedettes de la télé, de la chanson ou du sport ont choisi un chien, un chat, un cheval ou un hamster pour compagnon.

Le choix d'un animal n'est pas simple. Tu vas devenir responsable de la vie et du bien-être de celui que tu as choisi. Et pas seulement pendant quelques jours, mais pour plusieurs années. Comment ne pas te tromper? Quel est celui que tu mérites vraiment?

Curiosité, amusement, leçon de choses: le hamster, durée de vie 3 ans, ou le cobaye (cochon d'Inde), durée de vie 7 ans, t'apporteront tout cela. Peu importe l'espace vital, ils ne sont pas bien gros!

Tu es épris des belles choses? Tu es plutôt contemplatif et calme? Tu peux donc choisir la grâce du chat, sans oublier sa devise: « Tout par amour, rien par force. »

« Attention au chien! » C'est peut-être celui qui t'attire le plus, mais là c'est une longue route à deux. Il te faut l'espace, le temps, la patience et, quelquefois, l'abnégation.

Tu es sportif, d'un naturel gai et expressif? Prends un fox, un teckel, un achnauzer ou un boxer. Tu es timide? Prends un doberman, un lévrier, un berger allemand. Tu es amateur de longues marches dans la campagne? Choisis un chien de chasse: braque, épagneul, pointer, setter. Tu n'es pas à ton aise dans la vie, tu te sens très seul?

Un bon copain intelligent: le caniche, le bobtail, le briard. Au contraire, tu veux un peu jouer à la poupée dans un petit studio? Alors, c'est le yorkshire ou le pinscher qui te conviendront. Et puis, sais-tu qu'il y a près de 300 races de chiens et qu'il y a aussi de bons corniauds qui ne demandent qu'à t'aimer?

Le docteur Rousselet-Blanc te conseille

Quelques adresses:

Pour te rendre acquéreur d'un chien:

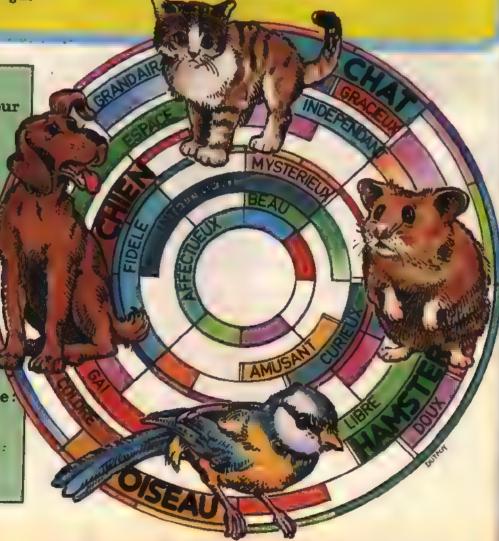
Société Centrale Canine. 215, rue Saint-Denns, 75002 Paris - Tél : 283.61.67. – ou à la Défense et Protection des animaux : 25, rue Bergère, 75009 Paris Tél. . 824.87.28.

Si tu t'intéresses aux chats:

L'Ecole du chat -Villa des Arts : 15, rue Hégeriffe Moreau, 75018 Paris Tél. : 387.32.16.

Si ton animal est malade

Paris - Ambulances Faro : 265.62.02. Lyon - S.O.S. Vétérinaires - Tél : (78) 54-00.71. Marseille - S.O.S. Vétérinaires -Tél : 53.57-26 (la nuit)



ils se sont choisis...



son amour de la nature. Dès que son métier de coureur cycliste le lui permet, il aime retrouver la compagnie des animaux. Il affectionne particulièrement les chevaux et les chiens.



* Dis-moi que tu m'aimes », semble dire le chat à la jeune chanteuse.

Un jour, elle a eu un coup de cœur pour une petite chienne, Rapsodie. Ils ont fait tous les trois « ami amicalement vôtre ».



Derrière ce chat énigmatique se cache Casanett En espagnol, le chat se dit : El Gato, un surnom tout trouvé pour le souple et bondissant gardien de but de l'A.S. Saint-Etienne et de l'équipe de France de football.



arme tous les animaux, mais surtout les chiens et les chats. Il a recueilli les petits chatons Griffon et Virgule que la chatte de son voisin est venue lui apporter.

La famille vient encore de s'agrandir avec l'arrivée de Mélanie un chien des Pyrénées.



Japi, c'est le meilleur copain du jeune champion de ski-nautique l'active C'est un caniche noir qui le suit partout et à qui il confie ses secrets.



Entre deux tours de chants ou enregistrements, savoir Charge retourne à la ferme familiale, dans la région parisienne. Là, elle retrouve ses compagnons d'enfance: les animaux.

Si tu as perdu ton chien ou ton chat:

Téléphone à la S.P.A., service de recherches: 798.98.98. Ces organismes ont des bureaux dans la plupart des villes de province.

Comment acheter un chat ou un chien?

Il y a un certain nombre de précautions à prendre avant de se rendre acquéreur d'un animal familier

S'adresser tout d'abord à un éleveur professionnel de préférence.

Il doit te remettre une attestation

signée précisant la date de la vente, l'identité de l'animal (et s'il en possède un, son pedigree), le prix de vente et le nom du vétérinaire du chenil où il a été élevé.

Après l'achat, tu disposes de 15 jours pour annuler la vente si le vétérmaire a constaté que ton animal est atteint d'une maladie grave.











EN VOTURE, PROF!





























































































































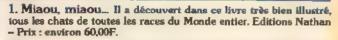
HERCULE FAIT DU SHOPPING

« Tiens! se dit Hercule, cette « Cat house » ferait une belle résidence secondaire... ».

Il entre pour visiter, et il s'aperçoit qu'il s'agit en fait d'une boutique où l'on trouve de tout.







2. Ouah, ouah! Deux livres pour mieux connaître ses amis à quatre pattes. « Le guide des chiens », chez Hachette – Prix : environ 15,00 F. « Le guide du chien de compagnie », chez Nathan – Prix : environ 40,00 F.

3. Des builes... Hercule apprécie ce beau livre, avec plein de très belles photos couleurs : « Poissons exotiques d'eau douce et d'eau de mer », éditions Grund.

Et Joé l'homme-grenouille, un mannequin aux yeux mobiles — Prix :

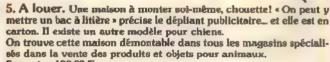
environ 80,00 F.
Enfin, une panoplie d'homme-grenouille – Prix : environ 60,00 F.

4. Encore des bulles... Encore des poissons! étranges, minuscules ou multicolores. Pour connaître tous ces poissons qui vivent en aquarium, Hercule a acheté ce livre passionnant illustré en couleurs, chez Nathan – Prix : environ 32,00 F.









Son prix: 100,00 F.

A croquer. Hercule a même goûté à ces biscuits « pour chiens », des Talta... fameux! Prix : la boîte, environ 14,00 F.







SCENARIO: GOUX DESSINS: CLOD











































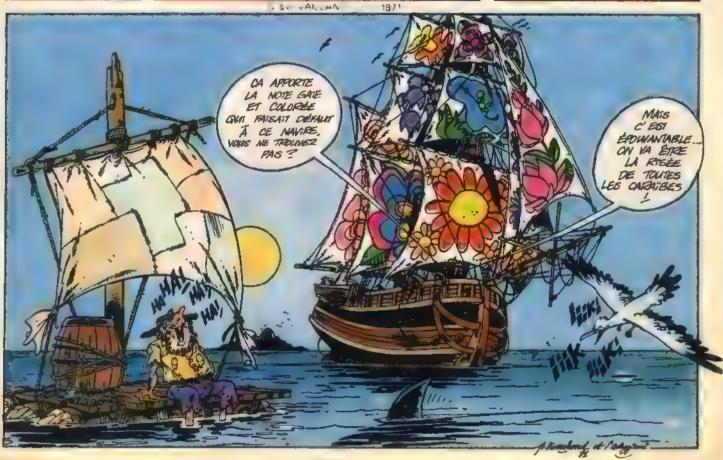














Jeux conçus par Roger Dal

1 - JEU A BULLES

Marine et ses amis viennent de repêcher une mystérieuse bouteille. Dans l'émotion de la découverte, leurs bulles se sont mélangées. Pour comprendre la scène, rends à chacun ses paroles.



2 - CODE

Void le parchemin qui était dans la bouteille, il indique en code la marche à suivre pour trouver un trésor. Déchiffre ce code en remplaçant chaque lettre par celle qui la précède

EBOT

MIMFEM

DBINBO

OPJS,

USPVWFA

MF QMBO

E'VO

USFTPS.

Solutions page 50

3 - FLÉCHO Réplay

Motre héryirm	F	Sea capitam Barour	f.	Farce Apperu	ŧ	Animal ani de Marine	
				,		Marina ast su fille	
Састически						Signe de vialissoment	
F*				Lança sin caup de pied			
Organilaux Surface				Vipilia amile	-		
F	Ueli	Sprts de plêtre		Relatif	-		
	Note			Visite ville Pas dits			Possessif
	Repas de bibés	-		, and the second			
			Alexton				
	Pas dur Situation				Carte		

- ीर प्रिकार

C'est Catherine Berger - 31500 - Toulouse – qui gagne cette semaine un magnifique jeu « CLUEDO » de MIRO-MECCANO, un jeu passionnant de détective, grâce à la blague que voici :

L'histoire se passe au pôle Nord. Un Esquimau, qui tient un thermomètre dans sa main, dit :

- Si à -20 ma femme n'est pas arrivée, je m'en vais!

Une dame téléphone à son médecin :

- Docteur, Docteur, venez vite! mon fils vient d'avaler son stylo en faisant ses devoirs
- Bon, j'arrive...
- En attendant, Docteur, que faut-il faire?!
- Qu'il continue ses devoirs au crayon! Christophe Rigot 19600 Larche

Dans une galerie de peinture, un visiteur s'approche d'un peintre exposant :

- Vos peintures sont vraiment les seules qu'on puisse voir!
- Je vous remercie...
- Oui, parce que les autres, ce n'est pas possible, il y a trop de monde devant! Jérôme Turek 77490 - Chelles-les-Coudreaux

Un médecin ausculte son patient et lui

- Respirez à fond et dites trois fois neuf.
- Vingt sept! s'écrie le malade...

Christophe Neumeister Wasselone (Alsace)



5 - COLORIAGE

Colorie Marine et son perroquet à ton goût.



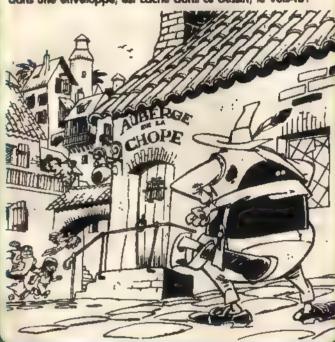
6 - JEU A POINTS

Relie les points de 1 à 67 et tu verros apparaître l'animal qui a donné son nom à cette île au trésor.



8 - CACHE-CACHE

Nos amis arrivent devant l'auberge. Le plan du trésor, enfermé dans une enveloppe, est caché dans ce des



7 - BIFTOU

Le plan du trésor est caché dans une auberge de l'île qui porte le nom qui restera dans cette grille quand tu auras rayé tous les mots de la liste. Attention! les mots s'écrivent horizontalement et verticalement, à l'endroit et à l'envers, et une même lettre peut servir plusieurs fois.

ROE BROC PICHET POT PINTE ALCOOL VIN LITRE WHISKY GROG VERRE

BOUCHON RHUM CIORE BOUTEILLE

В	0	Ú	C	Н	0	N	E
0	R	P	I	C	Н	E	T
U	H	Y	A		C	R	N
T	U	K	L	D	Н	R	
E	M	S	C	R	0	E	P
I	G		0	E	P	٧	C
L	R	H	0	P	E	T	0
L	0	W.	L	0	В	N	R
E	G	L		T	R	E	В

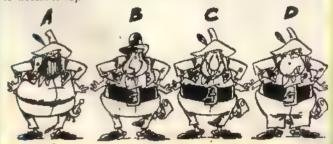
9 - MOTS EN « MAR »

Pour détourner l'attention, pendant que ses amis volent le plan, Marine propose un jeu aux passants; essaye de lui répondre, toi aussi.



10 - QUI EST-CE?

Nos amis ne sont pas les seuls à chercher le trésor. Parmi ces pirates, reconnais celui qui est leur rival (tu le vois de dos dans le dessin nº 8).



Au cours de « R sur Antenne 2 661 ÉPISODE LE CHAMP TOURNAME Pour jouer au concours ZELTRON découpez le ban ci-canti emplissez le l'aublement er envoyez le à ZELTRON ANTENNE 2 F 7 rue de Monttasbuy 75331 PAR S Cédex 07

LES ATENVERES GLECTRIQUES DE

Répondez à la question de la semaine A qu'el âge Feraday découvrij-il le phénomi REPONSE NOM PREMOM ADRESSE CODE POSTAL Ville * AGE

Solutions page 50

11 - LABYRINTHE

lis ont auvert l'enveloppe, mais la carte du trésor ne leur donne pas toutes les indications. Aide Marine à trouver le plus court chemin pour arriver au trésor situé au pied du rocher marqué d'une croix.

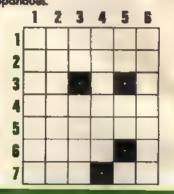


12 - MOTS CROISÉS

Si tu veux savoir comment s'appelle le pirate qui espionne nos amis, fais ces mots croisés. Tu obtiendras son prénom en remettent dans le bon ordre les lettres du 4 horizontal.

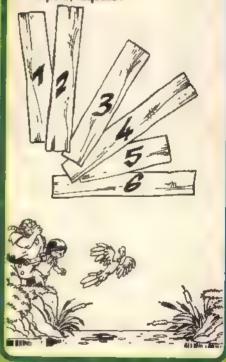
Horizontalement: 1 - Prénom de notre héroïne. 2 - Jamais publié. 3 -Apparu. 4 - Prénom masculin (lettres en désordre). 5 - Attrapée en parlant familièrement. 6 - Sert à tenir un panier. 7 - Général américain de la guerre de Sécession: Carte.

Verticalement: 1 - Fait de pierre. 2 - Fleur sur terre, animal sous la mer. 3 - Note ou île; Malin. 4 - Parfaite. 5 -Négation; Pronom démonstratif. 6 -Répandues.



13 - COUP D'ŒIL

Pour rejoindre le trésor, nos amis doivent traverser cette rivière; une seule planche est assez longue pour leur servir de pont; laquelle?



14 - LE BON MOTIF

Marine et ses amis ne se doutent pas qu'ils sont surveillés à la longue vue par un pirate qui espère bien leur reprendre le plan. Tu vois ici, dans les ronds, ce que peut observer ce pirate. Pourtant, un des dessins A, B, ou C ne provient pas de la scène représentée ici; lequel est-ce?



15 - LE BON SENS

Remets ces dessins dans l'ordre logique et tu sauras comment s'est terminée l'embuscade tendue à nos amis.



Solution page 50



ils ont gagné! Ils ont trouvé le trésor!



Imagine la suite de cette histoire et dessine nos amis rapportant le trésor à bord de leur bateau.

Ton dessin ne devra pas dépasser le format d'une page de Pif-Gadget. Un jury, présidé par P. Tranchant le dessinateur de Marine, choisira les plus beaux dessins qui seront envoyés, et les meilleurs seront publiés dans ton journal Pif-Gadget. Au dos de ton dessin, n'oublie pas d'indiquer ton âge, car il y aura trois catégories : une pour les moins de 8

ans, une pour les dessinateurs et dessinatrices entre 8 et 12 ans, et une pour les plus de 12 ans.

Adresse ton dessin à : Pif-Gadget « ICI ON GAGNE » B.P. 90 126, rue La Fayette 75461 Paris cedex 10

pour qu'il nous parvienne avant le 31 mai 1981.

Réservé à la France métropolitaine).

Une tante très gentille arrive chez ses neveux avec plusieurs jouets, dont un tambour.

- A qui vais-je donner le tambour?
- A Patrick, dit le père sans hésiter.

 Cest lui qui a le plus de goût pour la musique? demande la tante.
- Non, mais c'est lui qui frappe le plus fort et qui le crèvera donc le plus vite!

Thiorry Maston - 78370 - Plaisir

Une loupe dit à une autre loupe :

- Tu devrais suivre un régime.
- Pourquoi?
- Parce que tu grossis trop!
 Dominique Patient
 42380 St-Bonnet-le-Château

Un voyant fait tourner une table.

- Esprit, es-tu là? Si oui: frappe une fois, si non: deux fois.

Et l'Esprit frappe deux fois... Catherine Weyth - 75011 - Parle



1 - JEU A BULLES

1-E; 2-G; 3-F; 4-C; 5-B; 6-D; 7-A.

2 - CODE

« Dans l'île du Caïman Noir, trouvez le plan d'un trésor ».

3 - FLÉCHOREPLAY

2	Ti	-	G				P
CI		۵			8	8	۰
-	П	8	T	E	a		
Ę	I	E	R	-	R	Ш	A
-	A	B	囯		0	5	T
E.		1	П		Q	Ų	E
Ц		ם	o		U	R	Ξ
		Т	8		B	Е	8
О	O	ŧ.		U	П		E
E		0	n	JA.	-	П	ľ

7 - BIFTOU

Chope.

8 - CACHE-CACHE

Il apparaît sur l'un des carreaux de la fenêtre, à droite.

9 - MOTS EN « MAR »

Marin, marguerite, marche, margelle, marmite, marmot, marrons, martinet, marteau, et peut-être d'autres encore...

10 - QUI EST-CE?

Le pirate C.

12 - MOTS CROISÉS

Horizontalement: 1 - Marine. 2 - Inédit. 3 - Né. 4 - EMRACL. 5 - Roulée. 6 - Anse. 7 - Lee; As.

Verticalement : 1 - Minéral. 2 - Anémone. 3 - Ré; Rusé. 4 - Idéale. 5 - Ni; Ce. 6 - Etalées.

Le pirate se prénomme Marcel.

13 - COUP D'ŒIL

La planche nº 4.

14 – LE BON MOTIF Le dessin 8.

15 – LE BON SENS C.A.E.D.B.





Ludo par MOALLIC & CRESPI

UN VOL RAPIDE

Ludo déambule le long de l'avenue Picrès lorsqu'un bruit de vitre cassée attire son attention.



1) Une pierre vient d'être lancée dans la vitrine d'un bijoutier qui fait l'angle de l'avenue.



2) Une bousculade se produit et de nombreux curieux se pressent déjà devant la bijouterie. Ludo

se fraye un passage parmi la foule et réussit à atteindre le bijoutier atterré.



3) Questionné par Ludo, le bijoutier n'a pas encore pu 4) Mais Ludo, toujours aussi fin limier, a déjà trouvé mesurer l'étendue des dégâts.

un coupable. De qui s'agit-il?

SOLUTION-

peut constater, tout comme Ludo, qu'entre le premier dessin et le dernier, la montre a changé de poignet. de ce que l'attention générale était portée sur la bijouterie pour voler la montre d'un monsieur qui tenait une serviette à la main. On Un habile filou se trouvait dans la foule. Vêtu, pour donner le change, d'une salopette et coiffe d'une easquette à cerreaux, il a profité



Une nouvelle étoile est née au firmament des vedettes qui brillent sous les feux de l'actualité : Sindy. C'est un mannequin adorable qui possède de ravissants vêtements et plein d'accessoires pour se coiffer, se faire belle, etc. Aujourd'hui, elle t'invite à participer à la grande élection de Miss Sindy 1981. Pour cela, rien de plus facile.

Tu vas chez ton marchand de jouets le plus proche de chez toi et il te remettra un bulletin gratuit te permettant de classer 4 mannequins Sindy dans l'ordre de tes préférences.

Un jury, composé d'une esthéticienne, d'un mannequin haute-couture et d'une ballerine, se réunira également pour élire Miss Sindy.

Mais, fais-vite car l'élection se termine le 20 mai 1981.



du journal



SCENARIO: YANNPCK_31 DAPPER LE PER

SCENARIO: 4 ERO ES OUBL



























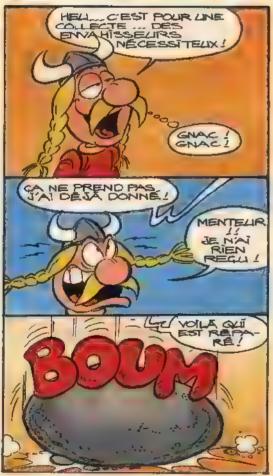




























J'ARRÎVE! MAÎSTU AS ÎNTÊRÊT À COMPTER TES MORCEAUX AVANT, CAR DAS EÎNC ÎNG MÎNUTES TU VAS ÊÎTRE DEGUISE EN PUZZLE!





























































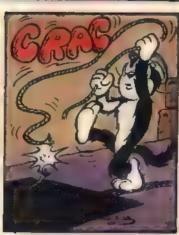
























































gomaine. Prochaine UN GANGET POUR FURE VU "Golombo, Drôles de dames, Starsky et Hutch... UNE GRANDE ENQUETE SUR TES DETECTIVES TV FAVORIS.





















EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél.: 246.92.25. Directeur de la publication: Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction; Jean-Claude LE MEUR - MEUR - Hélène BRAYE - Gérard LANTERNIER - Numéro de Commission Paritaire: 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : mai 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63.

Imprimé en France par les imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.